



## BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

BJJA

B114



FÉDÉRATION  
MEMBRE

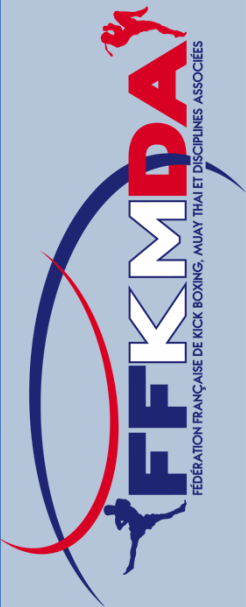


Liberté • Égalité • Fraternité  
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

MINISTÈRE  
DES SPORTS

# SOMMAIRE

- LE LANGAGE
- LA GESTUELLE DE L'ARBITRE
- LA GESTUELLE DU JUGE
- LE MATÉRIEL DE JUGEMENT



# LE LANGAGE

Un juge arbitre doit connaître le langage spécifique de l'arbitrage pour être compris.

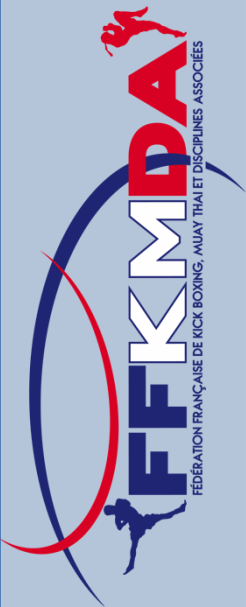
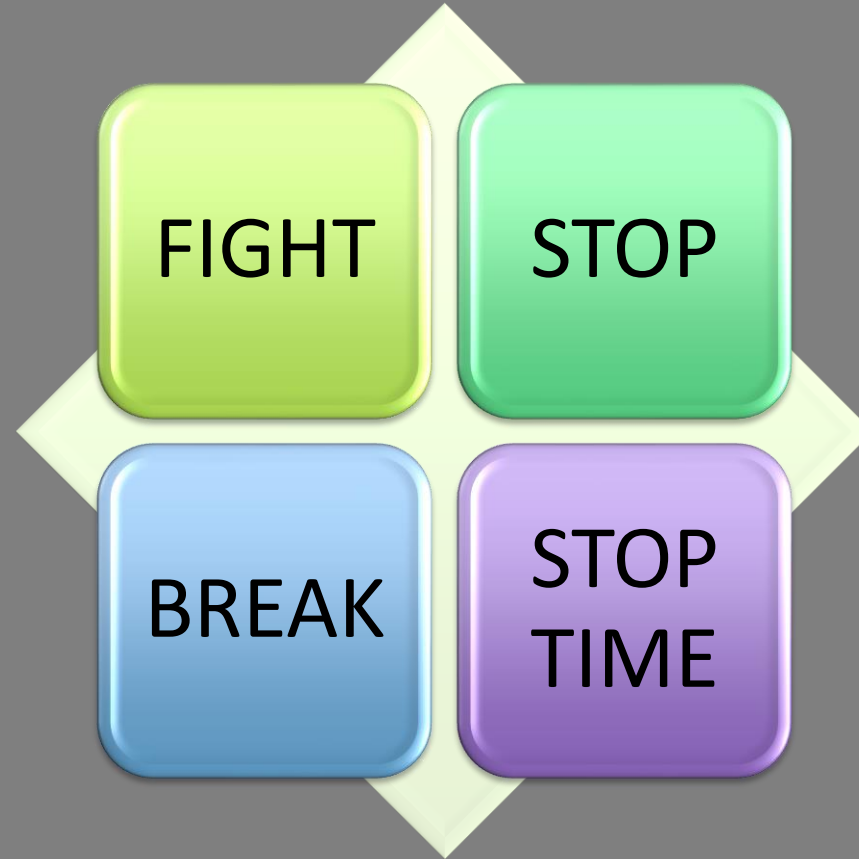
BOXEUR  
EN GARDE



Le langage doit être clair et assez fort pour être entendu de tous.

BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

# LES 4 COMMANDEMENTS



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE



# « FIGHT »

Pour commencer l'assaut ou après une interruption de l'arbitre.



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

# « STOP »

L'assaut est interrompu immédiatement et ne peut reprendre que lorsque l'arbitre donne à nouveau l'ordre FIGHT.



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

# « STOP TIME »

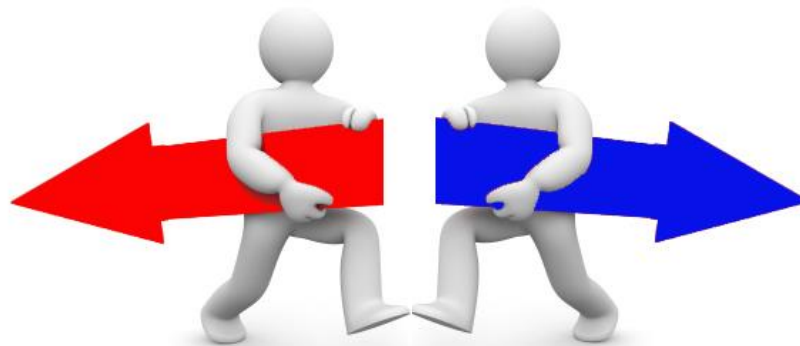
Pour donner l'ordre au chronométrateur  
d'arrêter le temps de l'assaut,  
pour toutes raisons importantes.



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

# « BREAK »

Pour casser une position de corps à corps,  
après quoi les kickboxeurs  
doivent reculer d'un pas avant de reprendre l'assaut.



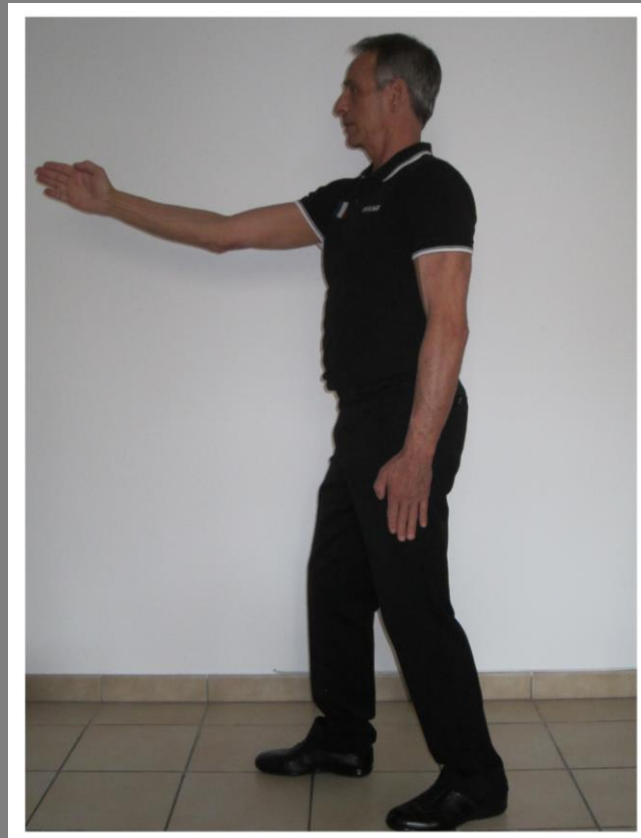
# GESTUELLE DE L'ARBITRE

Les ordres de l'arbitre sont accompagnés d'une gestuelle identique pour tous les officiels.



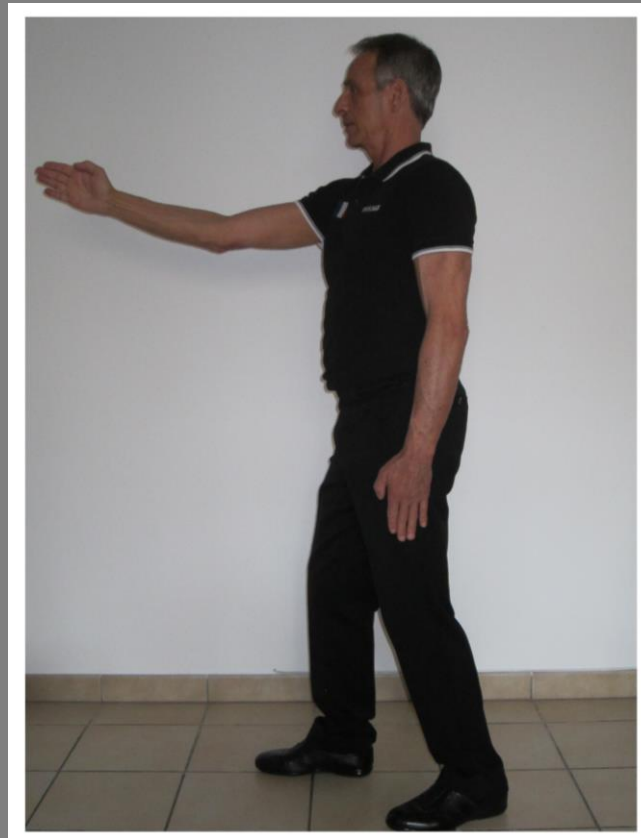
# FIGHT

A faire entre les deux boxeurs pour commencer  
une rencontre,  
cet ordre fait également débuter le chrono.



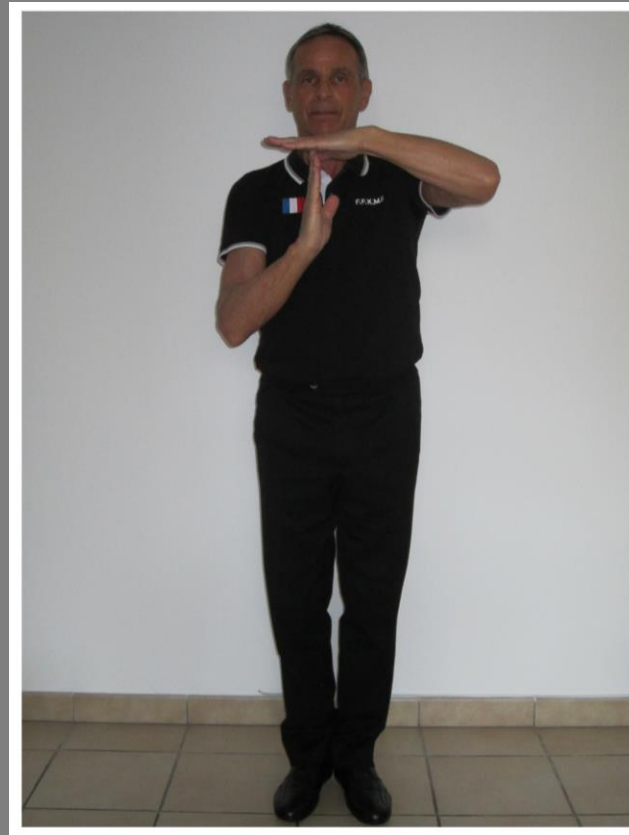
# STOP

A faire entre les deux boxeurs pour arrêter l'assaut pour raison X,  
cela n'arrête pas le chrono.



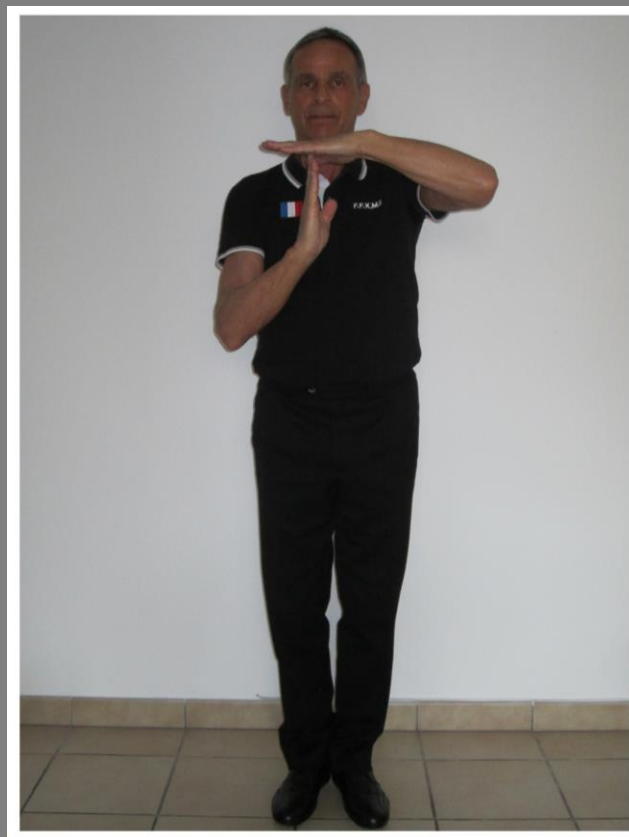
# STOP TIME

A faire pour arrêter l'assaut et le chronomètre,  
pour une raison X.



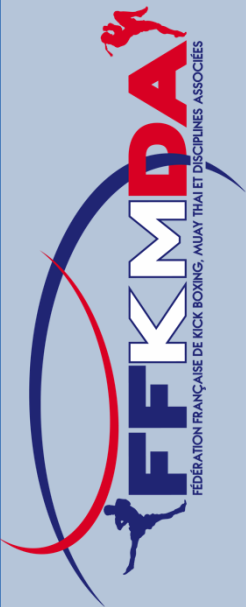
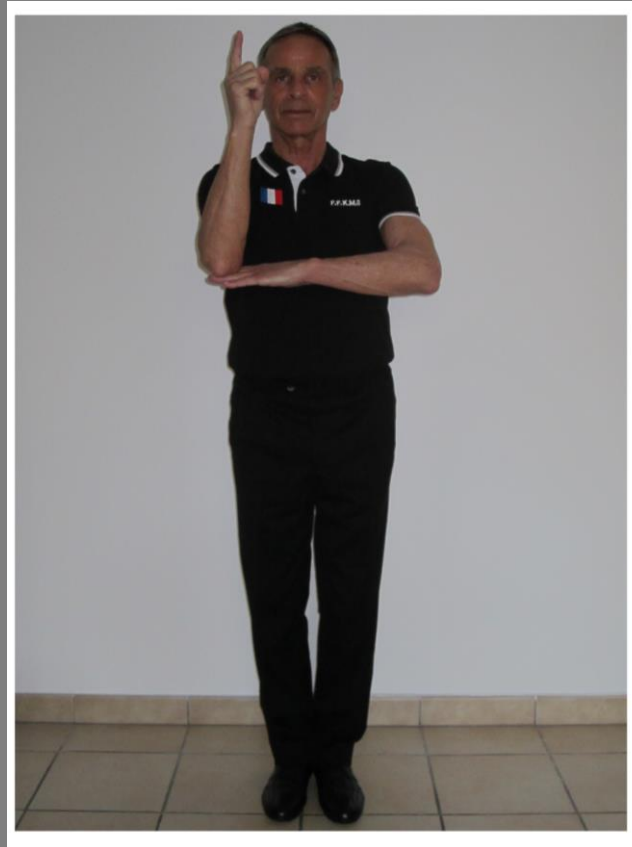
# TIME

A faire pour faire repartir le chronomètre.



# AVERTISSEMENT OFFICIEL

A faire face à chaque juge

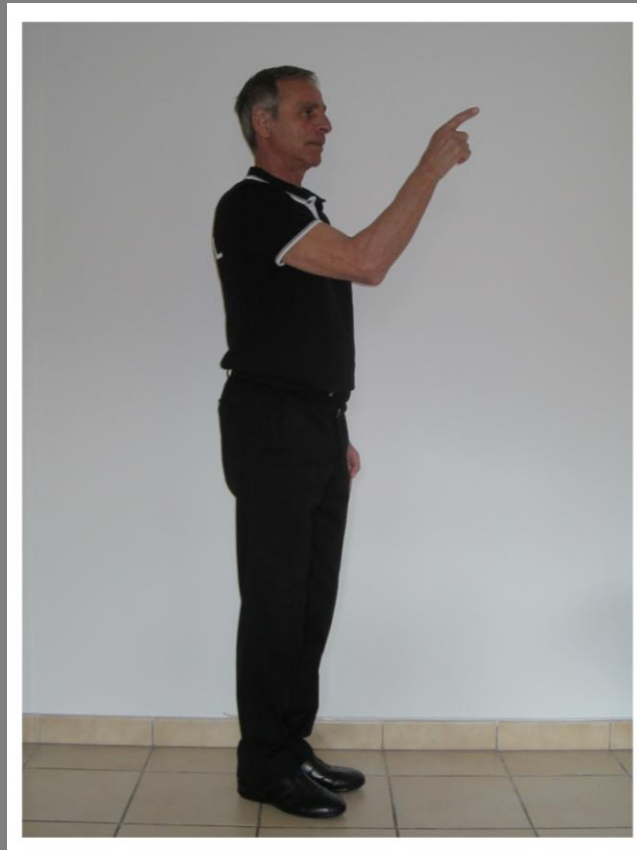


BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE



# AVERTISSEMENT VERBAL

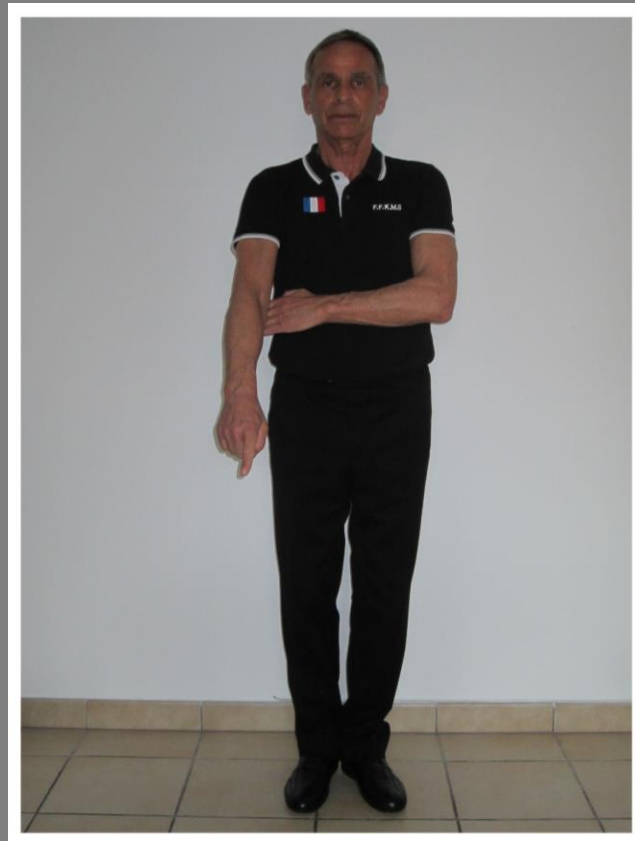
A faire face au kick boxeur qui ne respecte pas la règle.



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

# POINT NÉGATIF

A faire face à chaque juge si il s'agit des compteurs manuels.



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

# DISQUALIFICATION

A faire face au kick boxeur qui est disqualifié .



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

# ARRÊT DE L'ASSAUT

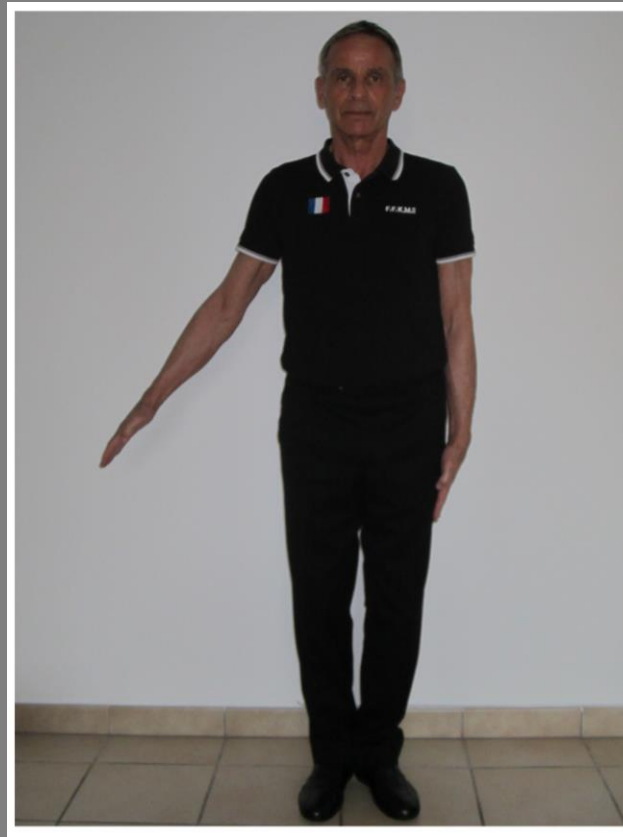
A faire face au kick boxeur.



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

# SORTIE

A faire face aux juges pour demander si il s'agit d'une sortie volontaire.



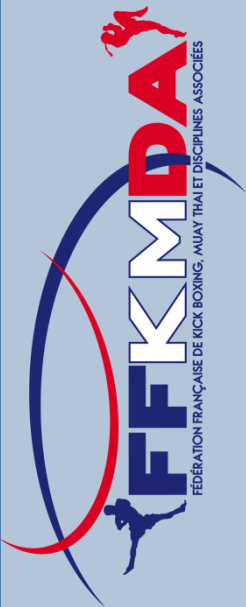
# COUPS TROP APPUYÉS

A faire face aux juges pour demander si le coup est trop appuyé.



# DÉCISION DU VAINQUEUR

L'arbitre se place entre les deux kickboxeurs,  
ses mains tiennent leurs poignets.  
Il lève le bras du vainqueur sur ordre du superviseur.



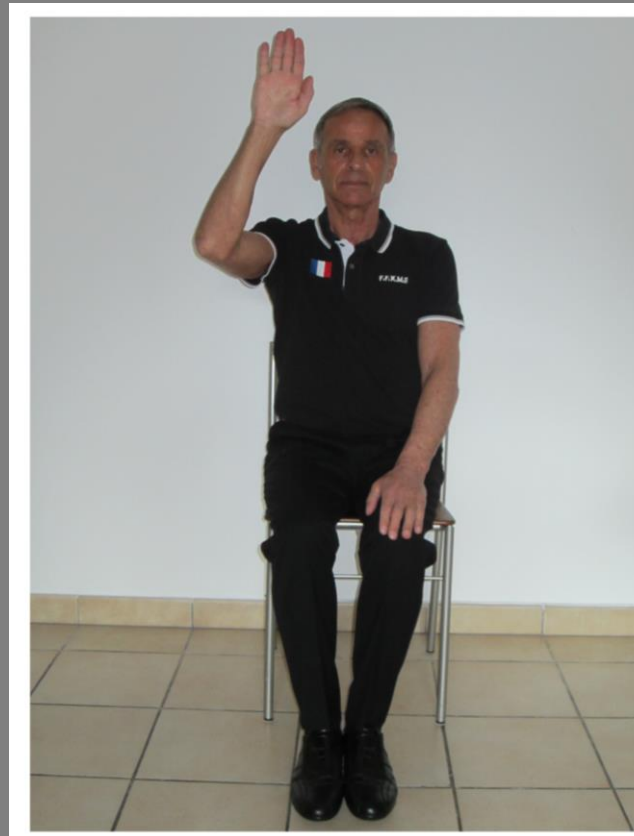
# GESTUELLE DU JUGE

Les juges ont également une gestuelle identique pour tous les officiels.



# JUGES PRÊTS?

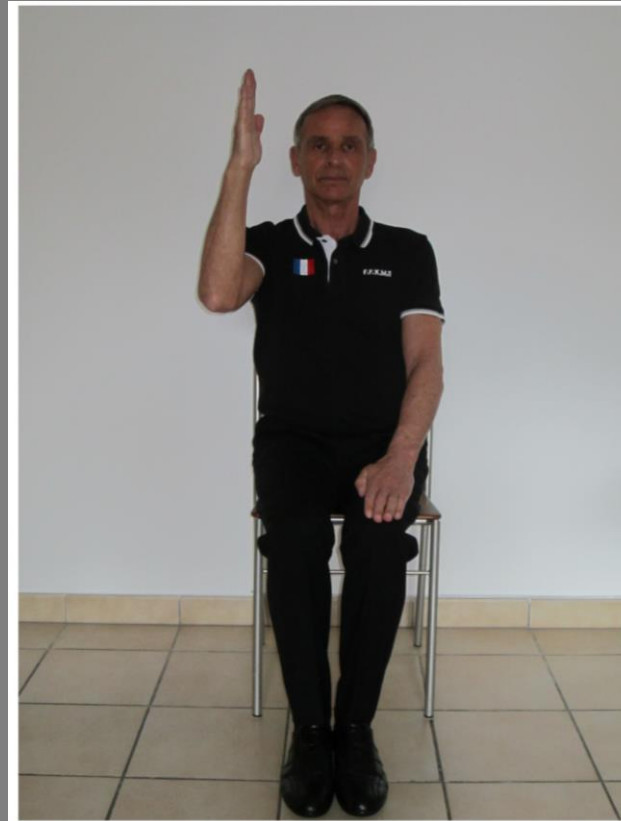
Avant de débiter l'assaut l'arbitre demande aux juges si ils sont prêts.



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

# LE JUGE VALIDE

Le juge valide l'avertissement officiel demandé par l'arbitre.



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

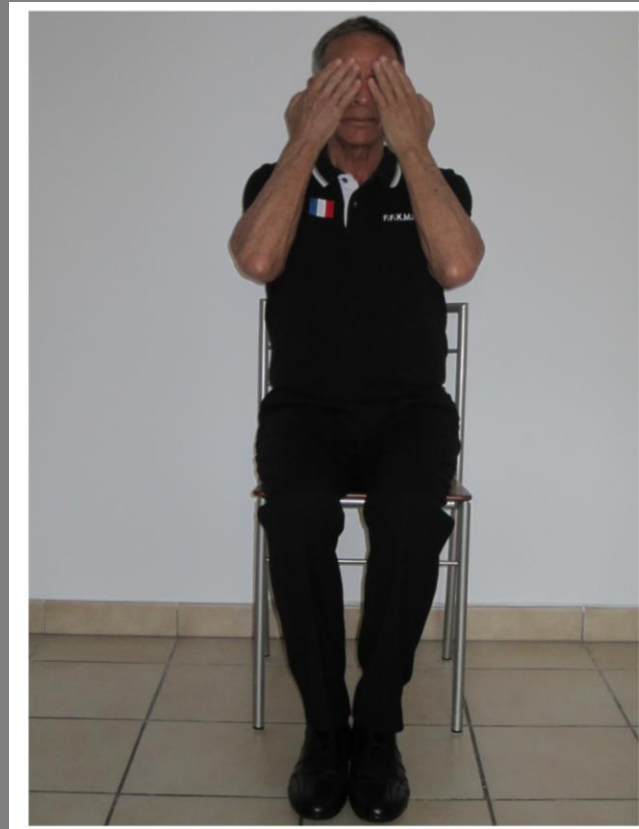
# LE JUGE NE VALIDE PAS

Le juge ne valide pas l'avertissement officiel demandé par l'arbitre.



# LE JUGE N'A PAS VU

Le juge ne peut pas valider car sa position ne lui a pas permis de voir l'action.



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

# SORTIE VOLONTAIRE

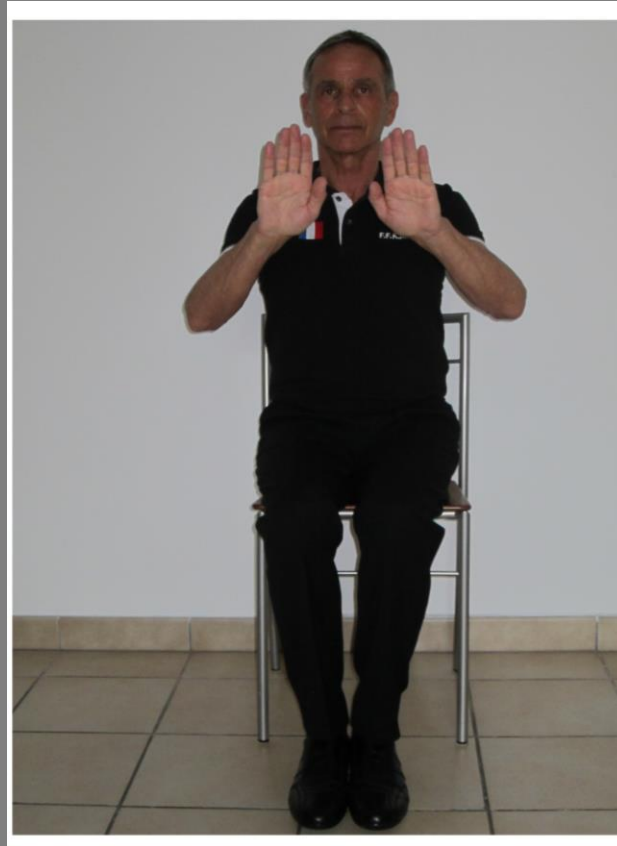
Le juge valide la demande pour sortie volontaire.



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

# SORTIE INVOLONTAIRE

Le juge ne valide pas la demande pour sortie volontaire.



# UTILISATION DU MATERIEL DE JUGEMENT

Un juge doit être calme et concentré  
et observer sans relâche en toute objectivité.



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

# UTILISATION DES COMPTEURS MANUELS

Les compteurs manuels (clickers) permettent de compter les touches. Le compteur manuel à gauche est toujours le boxeur rouge et le compteur manuel à droite est le boxeur bleu.

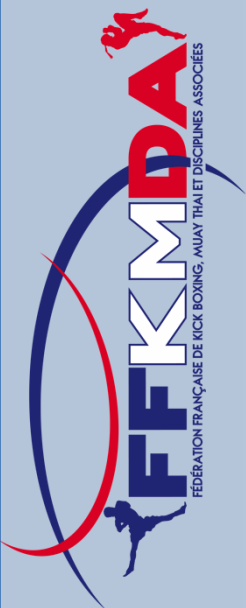
A chaque appui, le chiffre augmente sur le compteur.

A la fin du round, il faut reporter ce chiffre sur la feuille de pointage et remettre le compteur à 0.



# FEUILLE DE POINTAGE

Une feuille de pointage est une feuille qui rappelle le score de chacun des kick boxeurs.  
La feuille ne doit comporter aucune rature.  
Il faut signer la feuille une fois remplie.



COMMISSION NATIONALE KICKBOXING  
BULLETIN DE POINTAGE  
ASSAULT

STYLE : \_\_\_\_\_

DATE :	LIEU :	cat.Âge :	MGS :					
COMPETITION :								
NOM DU JUGE :	N° :	NOM DE L'ARBITRE :						
<b>ROUGE</b>	Assaut N° :	<b>BLEU</b>						
NOM :		NOM :						
CLUB :		CLUB :						
Observations	PN	Touches	Total	Round	Total	Touches	PN	Observations
				1				
				2				
				3				
				TOTAL				

CRITERES SUPPLEMENTAIRES DE VICTOIRE :

Cocher la case

- 1. Meilleur style et meilleur technique, meilleur défense, meilleur dans le dernier round (plus de touches).
- 2. Le plus actif, le plus de coup de pieds (il ne seront pas comptabilisés si bloqué ou dévié).
- 3. Meilleure sanction.

\* PAS D'EGALITE EN CHAMPIONNAT \*

\* ENTOURER LE VAINQUEUR \*

**ROUGE**      **EGALITE**      **BLEU**

SIGNATURE DU JUGE

BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE



# REEMPLIR LA FEUILLE DE POINTAGE

Point négatif  
+3  
pour l'adversaire

Addition des touches  
et points négatifs

Nombre de touches

Addition total  
des rounds

Entourer le vainqueur

**COMMISSION NATIONALE KICKBOXING**  
**BULLETIN DE POINTAGE**  
**ASSAUT**

FFKMDA  
STYLE : \_\_\_\_\_

DATE :		LIEU :		CAT.ÂGE :		KGS :		
COMPETITION :								
NOM DU JUGE :			N° :	NOM DE L' ARBITRE :				
ROUGE			Assaut N°		BLEU			
NOM :				NOM :				
CLUB :				CLUB :				
Observations	PN	Touches	Total	Rounds	Total	Touches	PN	Observations
				1				
				2				
				3				
				TOTAL				

**CRITERES SUPPLEMENTAIRES DE VICTOIRE :**

Cochez la case

<input type="checkbox"/>	1. Meilleur style et meilleur technique, meilleur défense, meilleur dans le dernier round (plus de touche).
<input type="checkbox"/>	2. Le plus actif, le plus de coup de pieds (il ne seront pas comptabilisé si bloqué ou dévié).
<input type="checkbox"/>	3. Moins de sanction.

\* PAS D'EGALITE EN CHAMPIONNAT



" ENTOURER LE VAINQUEUR "

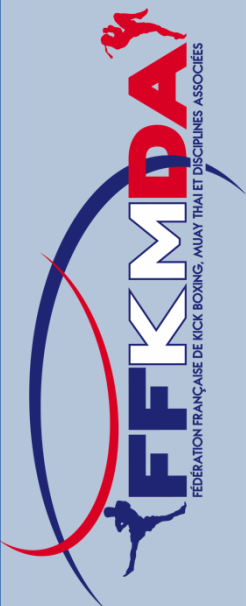
ROUGE

EGALITE

BLEU

SIGNATURE DU JUGE



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

