



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

BJJA
B114



FÉDÉRATION
MEMBRE

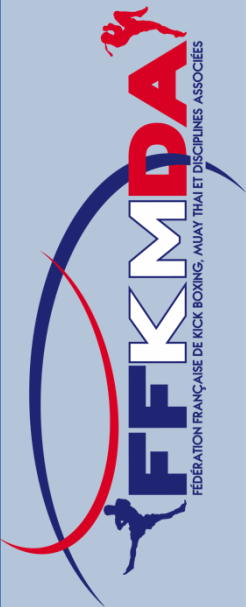


Liberté • Égalité • Fraternité
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

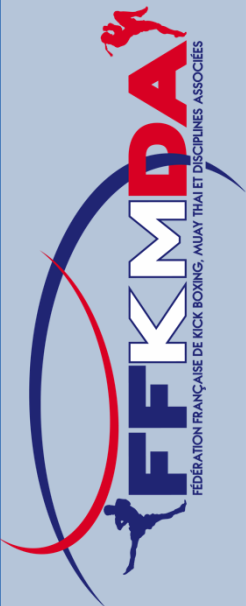
MINISTÈRE
DES SPORTS

SOMMAIRE

- LES RÉGLEMENTS
- LA TENUE DES COMBATTANTS
- LA DÉLÉGATION OFFICIELLE
- ATTRIBUTION DE POINTS



Kick light



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE



KICK-LIGHT

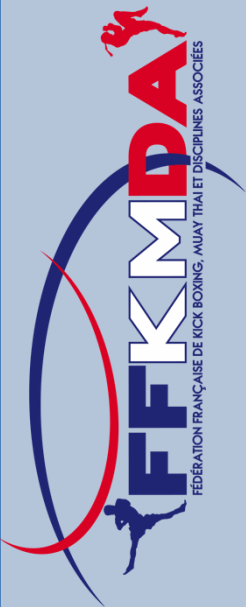


Le kick-Light est une discipline dans laquelle deux adversaires s'affrontent avec l'objectif de faire des enchainements pied poing pour marquer des points avec vitesse, agilité et précision.

Le contrôle de la touche est primordial.

La recherche de la mise hors combat (KO) est interdite.

En kick Light les compétiteurs boxent continuellement jusqu'à ce que l'arbitre de centre ordonne STOP ou BREAK.

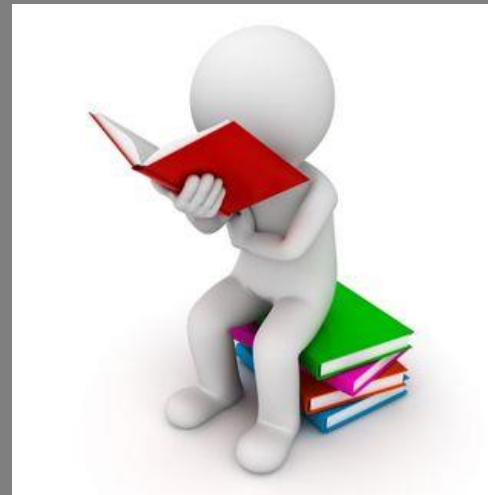


BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE



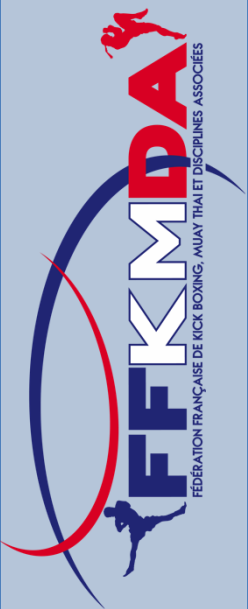
LES RÉGLEMENTS

Un juge arbitre doit connaître le règlement technique et sportif



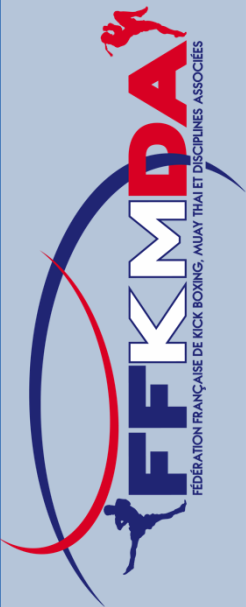
Quelle que soit la discipline,
le contrôle de la touche
est primordial.

TECHNIQUES INTERDITES



- Attaquer la gorge, le bas ventre, les reins, le dos, l'aine, l'arrière de la tête.
- Saisir son adversaire ou saisir sa jambe (sauf en K1 RULES light, la saisie du cou autorisée 5 sec maximum).
- Donner des coups de tête, attaquer avec le coude, coup d'épaule.
- Toutes les techniques en aveugle.
- Baisser la tête sous la taille de son adversaire.

COMPORTEMENTS INTERDITS



- **Frapper avec trop de puissance.**
- **Pousser l'adversaire.**
- **Attaquer son adversaire qui est au sol.**
- **Tourner le dos à son adversaire.**
- **Tomber au sol délibérément.**
- **Continuer à boxer après l'ordre de l'arbitre « stop ou break » ou lorsque la fin du round a été annoncé.**

SANCTIONS DES COMPORTEMENTS

Si un combattant ne respecte pas les règles, l'arbitre les lui rappellera verbalement.

Si il ne respecte pas ce premier rappel verbal, il sera sanctionné comme suit :

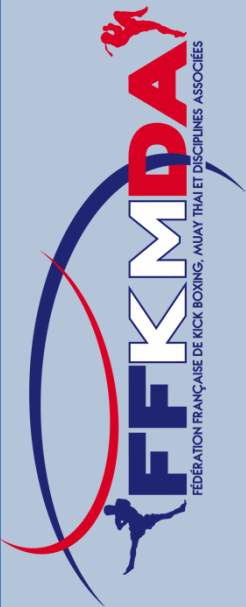
1^{er} avertissement officiel : avertissement officiel

2^{ème} avertissement officiel : point négatif

3^{ème} avertissement officiel: point négatif

4^{ème} avertissement officiel : disqualification

Avant de donner une sanction officielle, l'arbitre doit la faire valider à la majorité des juges.

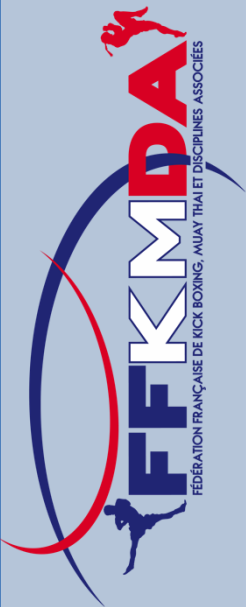


RÈGLES DE SORTIES

Les assauts ont lieu sur des tatamis, les combattants ne doivent pas en sortir, sinon ils seront sanctionnés comme suit :

- 1^{ère} sortie : avertissement officiel**
- 2^{ème} sortie : point négatif**
- 3^{ème} sortie : point négatif**
- 4^{ème} sortie : disqualification**

Avant de donner une sanction officielle, l'arbitre doit la faire valider à la majorité des juges.



LA TENUE DES COMBATTANTS

Pour la sécurité des combattants, une tenue réglementaire est obligatoire.
Elle est différente selon la discipline.



L'arbitre doit vérifier
sa conformité et son état
avant le début de l'assaut.

ÉQUIPEMENT KICK-LIGHT

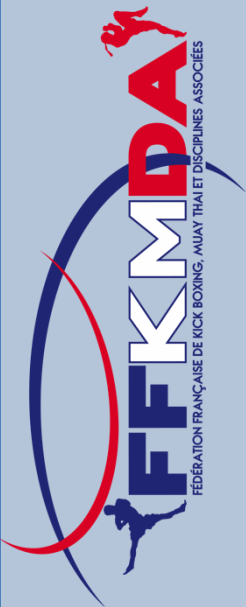
Casque
Protège dents
Tee shirt
Bandes
Gants
Coquille
short
Protège tibias chaussettes



LA DÉLÉGATION OFFICIELLE

Chaque assaut est encadré par un groupe d'officiels composé :

- 1 Superviseur
- 1 Arbitre
- 3 Juges

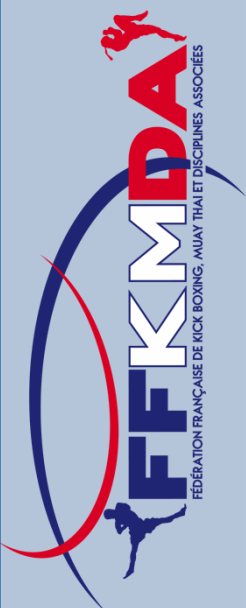


BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE



QU'EST-CE QU'UN ARBITRE ?

Un arbitre est une personne formée /diplômée,
connaissant parfaitement les règles et les fait appliquer.
Il assure la sécurité des compétiteurs.

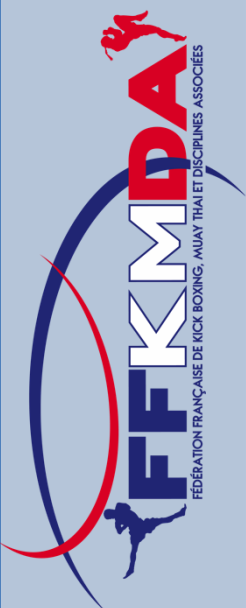


BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE



QU'EST-CE QU'UN JUGE ?

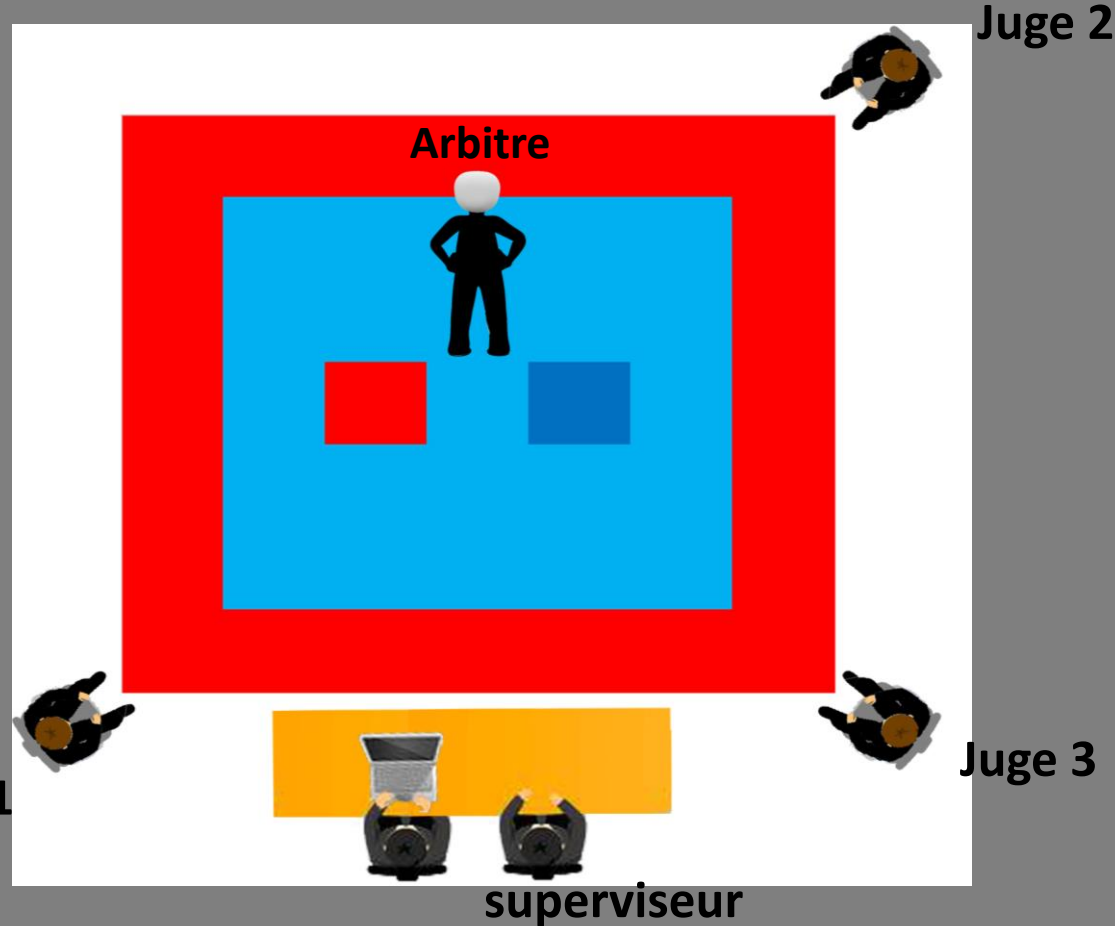
Un juge est une personne formée /diplômée,
connaissant parfaitement les règles et les fait appliquer.
Il comptabilise le nombre de touches et désigne un
vainqueur.



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE



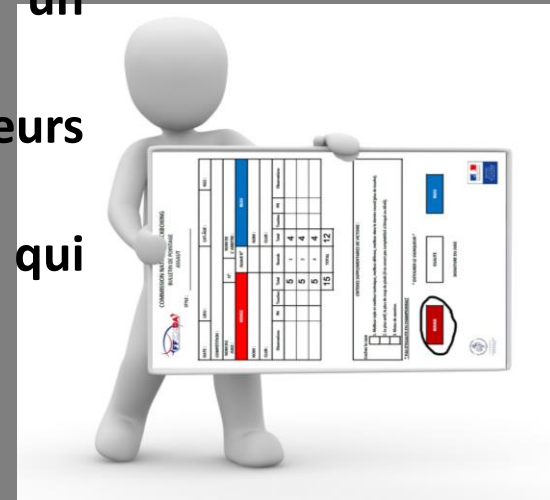
OÙ SE PLACENT LES OFFICIELS KICK LIGHT ?



ATTRIBUTION DES POINTS

Chaque assaut a pour but de désigner un vainqueur.

Afin de déterminer lequel des deux kick boxeurs remporte l'assaut, les juges notent les touches contrôlées qui arrivent sur une cible non protégée.

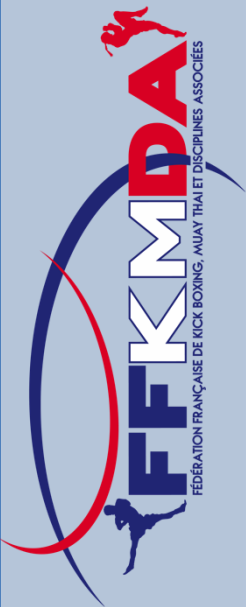


Que le meilleur gagne !

BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE

TABLEAU D'ATTRIBUTION DES POINTS

Techniques	Points
Coup de poing	1pt
Coup de pied au corps et membre inférieur	1pt
Coup de genou	1pt
Balayage du pied conduisant l'adversaire à toucher le sol avec une partie de son corps autre que ses pieds	1pt
Coup de pied à la tête	2pts
Coup de pied sautés ou tournants au corps	2pts
Coup de pied sautés ou tournants à la tête	3pts



BREVET DE JEUNE JUGE ARBITRE



CRITÈRES POUR VALIDER LES POINTS

Pour que le point soit validé, les règles suivantes doivent être respectées :

- Toucher une cible non protégée
- Bonne technique
- Rapidité et contrôle
- Précision (concentration totale et ne pas détourner la tête lorsque l'on effectue une technique)
- Attitude sportive (attitude non malicieuse durant la réalisation de la technique)

